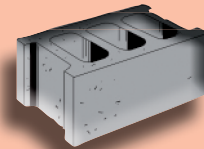


ÍNDICE DE CONTENIDOS

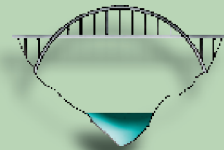
MATERIALES 7

MATERIALES NATURALES Y ARTIFICIALES
TIPOS DE MATERIALES
PROPIEDADES DE LOS MATERIALES
LA MADERA
PROPIEDADES DE LA MADERA
TRABAJANDO LA MADERA
LOS METALES
PROPIEDADES DE LOS METALES
TRABAJANDO LOS METALES
LOS PLÁSTICOS
PROPIEDADES DE LOS PLÁSTICOS
TRABAJANDO LOS PLÁSTICOS
LOS MATERIALES DE CONSTRUCCIÓN
TRABAJANDO CON MATERIALES DE CONSTRUCCIÓN



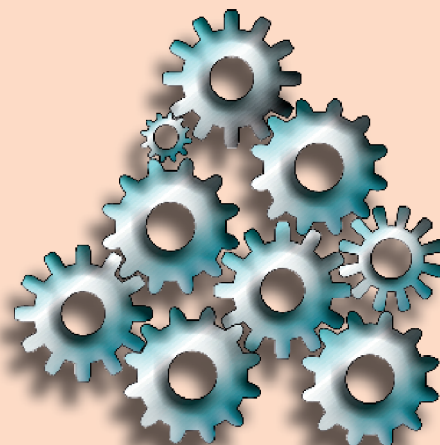
ESTRUCTURAS 61

CONCEPTOS BÁSICOS
FUERZAS QUE SOPORTAN
FORMAS RESISTENTES
SÍNTESIS



MECANISMOS 83

MÁQUINAS SIMPLES
LA PALANCA
EL PLANO INCLINADO
LA POLEA
LOS MECANISMOS
MECANISMOS DE TRANSMISIÓN
LOS ENGRANAJES
TRANSMISIÓN POR POLEAS
LAS RUEDAS DE FRICCIÓN
TRANSMISIÓN DEL MOVIMIENTO
MECANISMOS DE TRANSFORMACIÓN
PIÑÓN-CREMALLERA
CONJUNTO MANIVELA-TORNO
CONJUNTO BIELA-MANIVELA
TRANSFORMACIÓN DEL MOVIMIENTO
OTROS MECANISMOS
MECANISMOS PARA REGULAR EL MOVIMIENTO
MECANISMOS PARA ACUMULAR ENERGÍA
MÁQUINAS SIMPLES Y MECANISMOS



ÍNDICE DE CONTENIDOS

ELECTRICIDAD 121

INTRODUCCIÓN
FUENTES DE ENERGÍA
EL CIRCUITO ELÉCTRICO
CONDUCTORES Y AISLANTES
ELEMENTOS DE CONTROL DE UN CIRCUITO
GENERADORES EN LOS CIRCUITOS ELÉCTRICOS
RECEPTORES EN LOS CIRCUITOS ELÉCTRICOS
SÍNTESIS
TIPOS DE CONEXIONES EN LOS CIRCUITOS
SÍNTESIS TIPOS DE CONEXIONES
REALIZANDO CONEXIONES
PARÁMETROS DE LOS CIRCUITOS ELÉCTRICOS
LA LEY DE OHM
LA INSTALACIÓN ELÉCTRICA DE LA VIVIENDA
REPARACIONES DOMÉSTICAS
ELECTROMAGNETISMO



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y DE LA COMUNICACIÓN TIC. ASPECTOS GENERALES 169

EL ORDENADOR
LOS PERIFÉRICOS DEL ORDENADOR
EL SISTEMA OPERATIVO
SOFTWARE O PROGRAMAS INFORMÁTICOS
OFIMÁTICA. PROCESADORES DE TEXTOS
OFIMÁTICA. HOJA DE CÁLCULO
DISEÑO GRÁFICO
DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR
VIDEOJUEGOS
INTERNET
NAVEGADORES
BUSCADORES DE INFORMACIÓN
MESSENGER, CORREO Y CHAT

